

Plunder!

Een spannend kaartspel over bloeddorstige piraten, schatkisten stelen, en je vrienden saboteren.

Het leven op zee is niet gemakkelijk, zeker als je een piraat bent. Je moet op je hoede zijn voor zeemonsters, stormen, de koninklijke marine, vervloekte schatten. Maar veruit het gevaarlijkste op de zeeën zijn andere piraten. Zij zullen er alles aan doen om je zuurverdiende schatten te stelen en je de keel over te snijden. Deins er dus niet voor terug om hetzelfde te doen als je de kans krijgt...

Spelers: 3 tot 5

Duur: 30 tot 60 minuten

Leeftijd: 12+

Meer informatie op <https://www.plundergame.com>

Inhoud

Het PnP prototype van Plunder! bevat de 72 actiekaarten. Je moet zelf de volgende spelonderdelen voorzien:

- 50 'schatkist' in 5 verschillende kleuren (10 per kleur)
- 15 'piraat' figuren in 1 kleur

Doel van het spel

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk schatkisten en piraten te verzamelen. Deze geven je punten aan het einde van het spel. Zie "Einde van het spel" voor meer uitleg over de puntentelling.

Vorbereiding

Elke speler kiest één van de vijf kleuren, en krijgt:

- Een kaarthouder met daarin de piratenkaart van zijn gekozen kleur
- 6 schatkisten van zijn kleur
- 1 piraat

Leg er alle overgebleven schatkisten (inclusief ongebruikte kleuren) in het midden van de tafel.

Dit wordt de haven. Leg ook per speler 2 piraten in de haven.

Verwijder de overblijvende piraten uit het spel.

Schud de actiekaarten en deel aan elke speler 5 kaarten. Maak daarna een stapel die per speler 8 kaarten bevat en leg deze naast de haven. Dit wordt de trekstapel.

Verwijder de overgebleven kaarten uit het spel.

De laatste persoon die op een boot geweest is mag beginnen. Daarna gaat het spel kloksgewijs verder.

Het spel

Er zijn 2 soorten kaarten in het spel: actiekaarten en reactiekaarten.

Actiekaarten

Actiekaarten kunnen gespeeld worden tijdens je beurt. Ze laten je over het algemeen toe om schatkisten te stelen, piraten te verzamelen, of wraak te nemen op je vijanden.

Reactiekaarten

Reactiekaarten worden aangeduid met een rode rand rond de titel. Ze kunnen gespeeld worden in reactie op een gespeelde actiekaart. In de tekst op de reactiekaart staat tegen welke kaarten of acties de kaart gebruikt kan worden.

Belangrijk: Tegen elke gespeelde actiekaart mag maar 1 reactiekaart gespeeld worden. Als er meerdere reactiekaarten gespeeld worden, telt enkel de eerst gespeelde kaart. De andere spelers moeten hun reactiekaart dan terug op handen nemen.

Beurtverloop

Je begint je beurt altijd met het aanvullen van je hand. Trek nieuwe kaarten van de trekstapel tot je er 5 in je hand hebt.

Na het aanvullen van je hand, moet je één van de vier acties kiezen:

Leg een kaart af of **Steel een schatkist** of **Rekruteer een piraat** or **Speel een kaart**

Je mag slechts 1 actie doen per beurt.

1. Leg een kaart af

Leg één van de kaarten uit je hand af en trek een nieuwe kaart van de trekstapel.

2. Steel een schatkist

Steel 1 schatkist van de haven of van een andere speler.

3. Rekruteer een piraat

Betaal 2 schatkisten aan de haven, en neem 1 piraat van de haven.

4. Speel een kaart

Speel een actiekaart van je hand en doe wat er op de kaart staat. Leg de kaart daarna af, tenzij de tekst op de kaart iets anders zegt.

Als je een kaart speelt waardoor je van een andere speler schatkisten kunt stelen, en die speler heeft minstens dubbel zo veel piraten als jij, dan kun je maar half zoveel schatkisten stelen (rond het aantal schatkisten altijd naar beneden af).

Als je door een kaart (gespeeld door jou of door iemand anders) schatkisten of piraten verliest, dan worden deze uit het spel afgelegd. Ze zijn voor de rest van dit spel verloren.

Einde van het spel

Wanneer de laatste kaart van de trekstapel getrokken wordt, begint de laatste ronde. De huidige speler rondt zijn beurt af, en alle andere spelers mogen nog één beurt spelen. Daarna is het spel gedaan.

De winnaar van het spel is de speler met de meeste punten, die als volgt worden berekend:

- 2 punten voor elke schatkist van de eigen kleur van de speler
- 1 punt voor elke schatkist van een andere kleur
- 2 punten voor elke piraat

Je kunt ook bonuspunten verdienen op basis van de kleuren van je verzamelde schatkisten:

- +4 punten indien een speler schatkisten heeft van alle kleuren in het spel
- +2 punten indien een speler de meeste schatkisten heeft van een bepaalde kleur
- +6 punten indien een speler de enige is met schatkisten van een bepaalde kleur

Deze bonuspunten kunnen meerdere keren toegepast worden, als je met verschillende kleuren in aanmerking komt.

In het geval van een gelijkstand wint de speler met de meeste reactiekaarten over in zijn hand.